

MAPA FUNCIONAL DO CURSO DE CAVALARIA

Aprovado pelo BI nº 096 – DESMil, de 17 de dezembro de 2019.

COMPETÊNCIAS PRINCIPAIS	UNIDADE DE COMPETÊNCIAS	ELEMENTOS DE COMPETÊNCIAS
a. Parte Comum.		
Realizar atividades inerentes à função de oficial subalterno nas OM de corpo de tropa.	Atuar como Oficial de Manutenção de Viatura e Equipamento.	Atualizar a escrituração relativa à manutenção do material e aos suprimentos. Planejar e conduzir a Mnt de 2º escalão de Vtr Auto. Supervisionar as atividades da oficina de manutenção. Assessorar o Cmdo nos aspectos referentes aos transportes.
	Atuar como Oficial de Comunicações e Eletrônica.	Empregar o material de comunicações. Aplicar a segurança das comunicações. Planejar e conduzir a Mnt do Mat Com Elt. Planejar o emprego das comunicações da U. Assessorar o Cmdo na instrução e emprego das comunicações.
	Atuar como Oficial de Informática.	Aplicar a segurança da informação. Orientar as atividades ligadas à gerência de redes. Controlar os recursos de informática. Assessorar o Cmdo na gestão e segurança da informação.
	Atuar como Oficial de Combate a Incêndio.	Elaborar e manter atualizado o plano de combate a incêndio.
	Atuar como Oficial de Defesa Química, Biológica e Nuclear (DQBN).	Supervisionar a instalação dos meios e a execução das medidas de DQBN. Assessorar o Cmdo quanto a suprimentos de guerra química.
	Atuar como Oficial de Munições, Explosivos e Manutenção de Armamento.	Colaborar nas atividades de manutenção de armamento e suprimentos. Coordenar a difusão de normas e instruções técnicas sobre armamento, munições e explosivos. Supervisionar a Mnt 1º Esc de armamento da U. Dirigir a remoção e a destruição dos engenhos falhados nos campos de tiro. Organizar e supervisionar a escrituração da documentação pertinente. Propor medidas e normas visando ao aperfeiçoamento da manutenção orgânica de armamento. Propor medidas de segurança pertinentes.
	Atuar como Oficial de Tiro.	Planejar e conduzir a linha de tiro. Planejar e executar a recuperação do tiro. Assessorar o Cmdo quanto à atividade de tiro.
	Atuar como Oficial de Treinamento Físico Militar.	Elaborar o programa anual de TFM da U. Avaliar a adequação da carga de trabalho físico em relação à aptidão física. Elaborar o relatório de avaliação do desempenho físico. Planejar e dirigir as competições desportivas. Planejar, organizar e supervisionar atividades desportivas.

MAPA FUNCIONAL DO CURSO DE CAVALARIA

Aprovado pelo BI nº 096 – DESMil, de 17 de dezembro de 2019.

COMPETÊNCIAS PRINCIPAIS	UNIDADE DE COMPETÊNCIAS	ELEMENTOS DE COMPETÊNCIAS
Realizar atividades inerentes à função de oficial subalterno nas OM de corpo de tropa.	Atuar como instrutor de corpo de tropa.	Elaborar plano de sessão de instrução. Ministrar instrução. Avaliar a aprendizagem dos instruídos. Conduzir a instrução individual. Participar da instrução de adestramento.
	Atuar, dentro de uma visão sistêmica, na esfera política, social, jurídica, cultural, científico-tecnológica, humanística, educacional, ambiental.	Empregar ferramentas estatísticas para gerir recursos, minimizar possíveis falhas e apresentar alternativas viáveis na execução de uma tarefa desenvolvendo o raciocínio lógico.
		Analisar dados e informações para enfrentar situações-problema, tomar decisões e executar ações.
		Atuar segundo os ditames constitucionais e da legislação infraconstitucional de tutela dos Direitos Fundamentais e dos atos internacionais de tutela da dignidade da pessoa humana assinados pelo Brasil, ou aos quais aderiu.
		Atuar em Op de guerra, em conflitos internacionais e não internacionais, na garantia da lei e da ordem e nas ações subsidiárias, segundo os ditames dos atos internacionais de tutela da dignidade da pessoa humana assinados pelo Brasil, ou aos quais aderiu e da legislação infraconstitucional de tutela dos Direitos Fundamentais.
		Executar por meio dos conceitos filosóficos e por meios pedagógicos, relativos à Ética, situações que contextualizem atividades práticas da vida profissional militar.
		Compreender os preceitos da Doutrina Militar, capacitando-se a aplicar os Princípios de Guerra, os Fatores da Decisão e as Formas de Manobras nas atividades militares das quais participar no desempenho de seus cargos.
		Avaliar os ensinamentos colhidos das guerras ao longo da história e a evolução dos melhoramentos e da aplicabilidade dos Meios de Emprego Militar ao longo do tempo, concluindo sobre sua relação com o emprego atual e sua aplicabilidade no emprego da Forças Terrestre em ações de GLO e em operações interagências.

MAPA FUNCIONAL DO CURSO DE CAVALARIA

Aprovado pelo BI nº 096 – DESMil, de 17 de dezembro de 2019.

COMPETÊNCIAS PRINCIPAIS	UNIDADE DE COMPETÊNCIAS	ELEMENTOS DE COMPETÊNCIAS
		Conhecer a história militar do Brasil com vista a cultivar as Raízes, os Valores e as Tradições da Força Terrestre. Realizar a gestão de grupos humanos e orientar a própria conduta na liderança de frações. Solucionar dilemas morais. Trabalhar em ambientes colaborativos interligados (rede). Compreender e expressar-se em língua inglesa para atuar de forma sistêmica. Compreender e expressar-se em língua espanhola para atuar de forma sistêmica. Obter o conhecimento jurídico para atuar de forma sistêmica. Possibilitar a compreensão do mundo moderno e do mundo contemporâneo. Apresentar as principais interpretações feitas sobre o Brasil e compreender o ethos militar e as instituições militares.
Realizar gestão organizacional.	Realizar atividades de natureza jurídica e/ou penal. Realizar atividades de natureza administrativa.	Realizar atividades normativas, consultivas e de inteligência jurídica. Realizar aplicações dos dispositivos legais penais e/ou disciplinares. Realizar atividades de gestão ambiental. Realizar atividades de administração pessoal, financeira e patrimonial. Realizar pesquisas na área de ciências militares.

b. Parte Específica.		
Comandar frações em situação de guerra, integrado às funções de combate.	Planejar e conduzir o emprego tático da fração.	Utilizar normas de comando. Empregar produtos de defesa com variados graus de tecnologia. Utilizar o terreno nas operações militares.
	Conduzir o emprego da fração em operações convencionais ofensivas.	Comandar na marcha para o combate. Comandar no reconhecimento em força. Comandar no ataque. Comandar no aproveitamento do êxito. Comandar em Operação de Perseguição.
	Conduzir o emprego da fração em operações convencionais defensivas.	Comandar nos movimentos retrógrados (retraimento, retirada e ação retardadora). Comandar na defesa em posição. Comandar a defesa com técnicas especiais.

MAPA FUNCIONAL DO CURSO DE CAVALARIA

Aprovado pelo BI nº 096 – DESMil, de 17 de dezembro de 2019.

COMPETÊNCIAS PRINCIPAIS	UNIDADE DE COMPETÊNCIAS	ELEMENTOS DE COMPETÊNCIAS
	Conduzir o emprego da fração em operações convencionais de reconhecimento.	Comandar no reconhecimento de eixo. Comandar no reconhecimento de zona. Comandar no reconhecimento de área.
	Conduzir o emprego da fração em operações convencionais de segurança.	Comandar na vanguarda. Comandar na flancoguarda. Comandar na retaguarda. Comandar na segurança de área de retaguarda (SEGAR).
Comandar frações em situação de guerra, integrado às funções de combate.	Conduzir o emprego da fração em operações convencionais com características especiais.	Comandar em operações de transposição de curso d'água. Comandar em operações de ultrapassagem. Comandar em operações de junção. Comandar em operações de substituição. Comandar em operações de combate em localidades. Comandar em operações aeromóveis. Comandar em operações anfíbias e ribeirinhas. Comandar em operações contra forças irregulares.